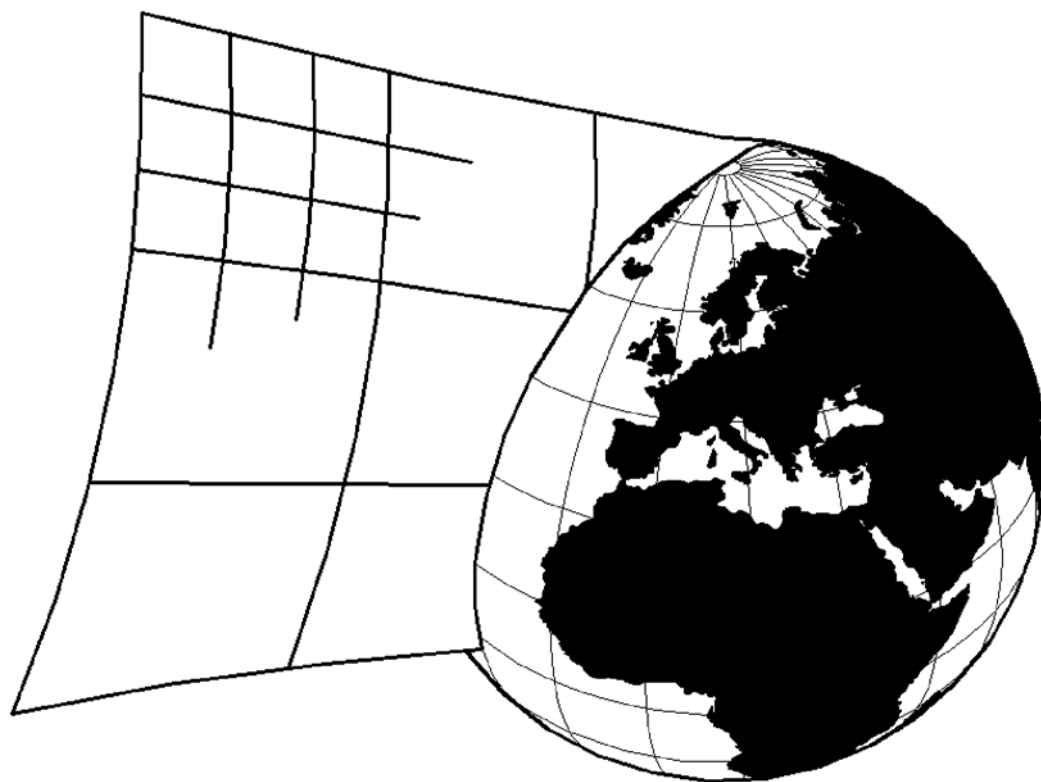


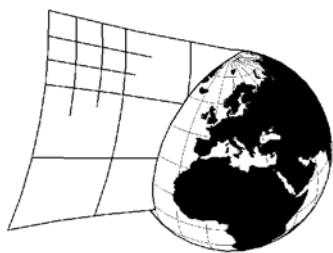
Quebra-cabeças de prática



SUDOKUCUP III

SUDOKUCUP.COM

Kabrňáci



SUDOKUCUP.COM

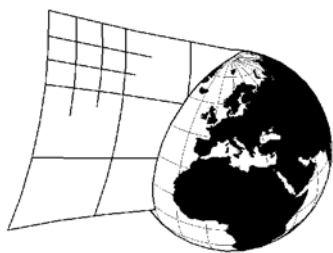
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku Clássico

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região.

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | 4 | 3 | 7 | 8 | 6 | 2 | 1 | |
| | 5 | | | | | | 8 | |
| | 6 | | | | | | 4 | |
| | 1 | | | 3 | | | 9 | |
| | | 5 | | | | 3 | | |
| | | | 9 | | 7 | | | |
| | | | 8 | | 9 | | | |
| | | 6 | | | | 8 | | |
| | | 9 | 5 | 1 | 3 | 4 | | |



SUDOKUCUP.COM

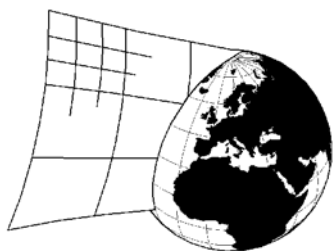
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku Clássico

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região.

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | 4 | 3 | 7 | 8 | 6 | 2 | 1 | |
| | 5 | | | | | | 8 | |
| | 6 | | | | | | 4 | |
| | 1 | | | 3 | | | 9 | |
| | | 5 | | | | 3 | | |
| | | | 9 | | 7 | | | |
| | | | 8 | | 9 | | | |
| | | 6 | | | | 8 | | |
| | | 9 | 5 | 1 | 3 | 4 | | |



SUDOKUCUP.COM

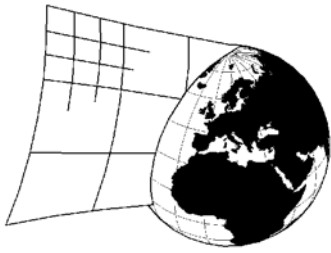
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku Clássico

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região.

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | 4 | 3 | 7 | 8 | 6 | 2 | 1 | |
| | 5 | | | | | | 8 | |
| | 6 | | | | | | 4 | |
| | 1 | | | 3 | | | 9 | |
| | | 5 | | | | 3 | | |
| | | | 9 | | 7 | | | |
| | | | 8 | | 9 | | | |
| | | 6 | | | | 8 | | |
| | | 9 | 5 | 1 | 3 | 4 | | |



SUDOKUCUP.COM

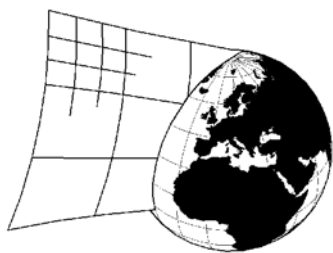
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Meio-mosaico

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias (no caso das células mosaicas coloque dois números) de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e cada um dos seis retângulos. No caso das células mosaicas, o menor número sempre deve ser colocado acima do maior.

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 7/ | | | / | | 1/ | |
| | 4/ | 5/ | 7/ | | | |
| | 6/ | | | / | 9/ | |
| / | 3/ | | | / | 4/ | |
| | | / | 7/ | 4/ | 5/ | |
| / | 5/ | / | | | / | 8/ |



SUDOKUCUP.COM

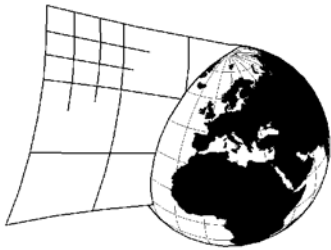
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku Extra

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e quadrado marcado. Esta grade parece com Sudoku 16x16, porém, em cada linha, coluna e região há 7 células de cor cinza que não contêm nenhum número.

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 7 | 6 | | | | | | | 5 | 8 | 4 | | |
| | | | 3 | | | | | | | | 1 | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | | | | 9 |
| 1 | 9 | | | | | | | | | | | | 7 | 2 |
| 5 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 1 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | 8 | 2 | 4 | 3 | | | | | |
| | | | | | | 7 | 8 | 6 | 4 | | | | | |
| | | | | | | | 6 | 5 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | 4 |
| 2 | 3 | | | | | | | | | | | | 8 | 6 |
| 9 | | | | | | | | | | | | | | 3 |
| | | | 7 | | | | | | | | 9 | | | |
| | | 1 | 4 | 3 | | | | | | | 7 | 5 | | |



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

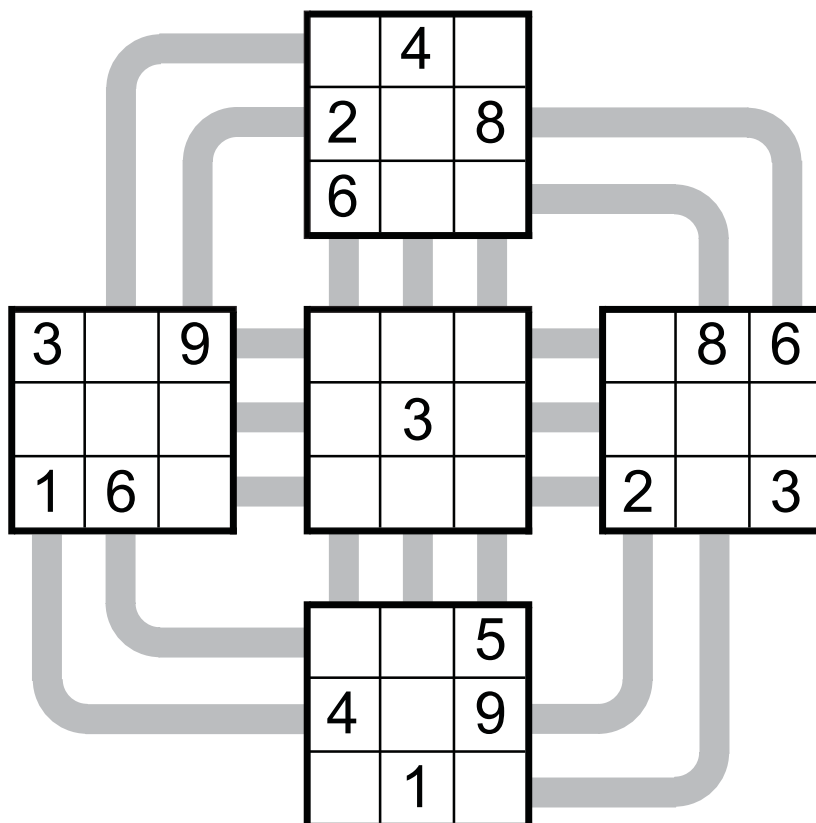
3.

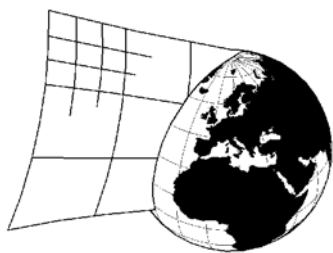
Kabrňáci

Sudoku Dobrado

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha e região. Contrariamente a Sudoku Clássico, as linhas dobram, alguma vez, conforme curvas marcadas. Cada linha contém precisamente 9 células.

(Aviso: Neste exemplo, a distribuição de curvas difere dos quebra-cabeças de competição, porém, o princípio de 'linhas dobradas' continua o mesmo.)





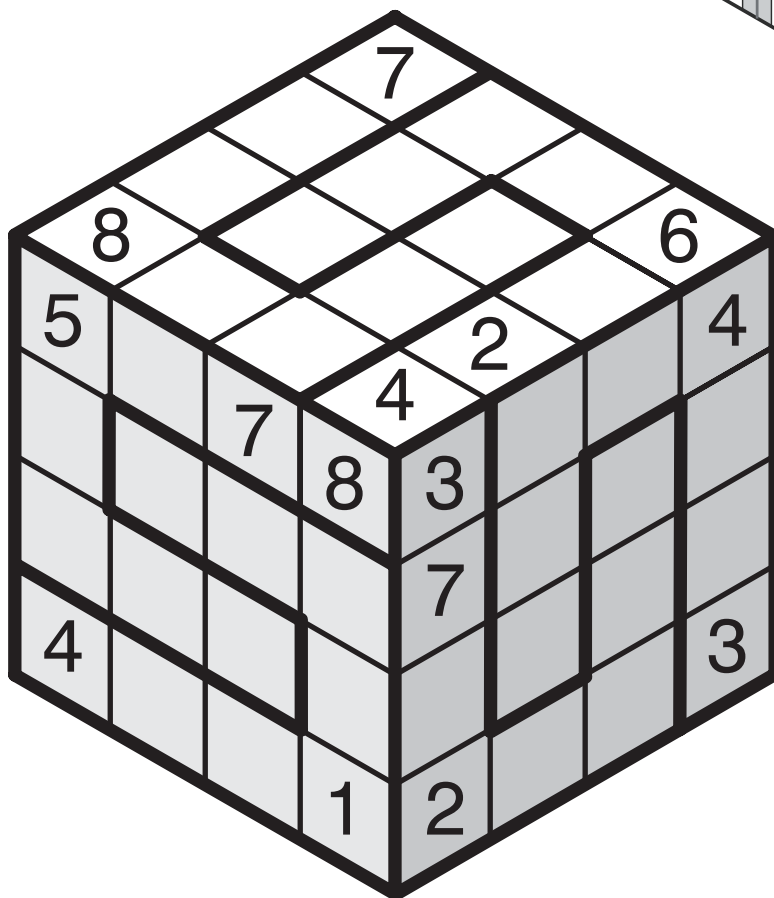
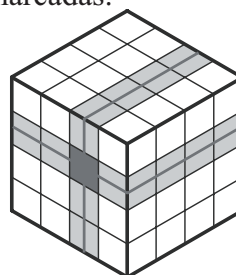
SUDOKUCUP.COM

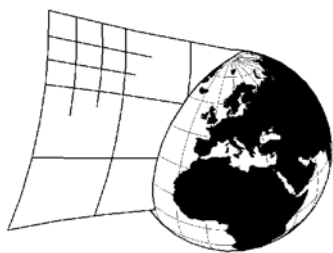
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku 3D

Coloque números de 1 a 8 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha horizontal, ou vertical do cubo (conforme a imagem) e que não repitam em nenhuma das zonas marcadas.





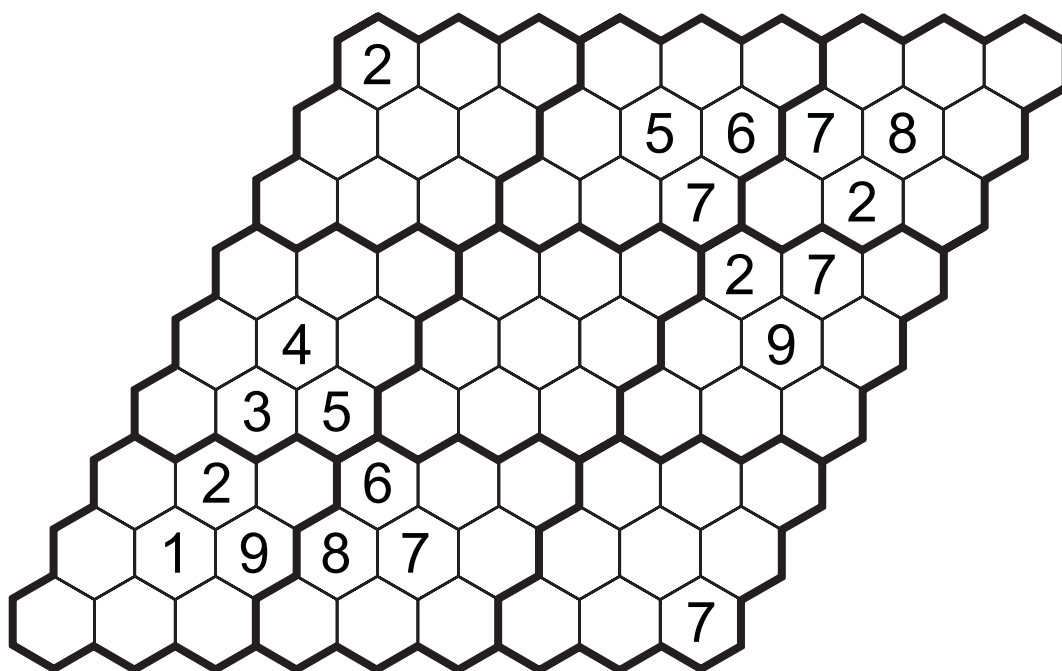
SUDOKUCUP.COM

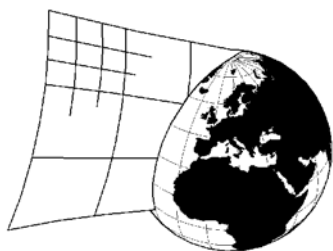
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Isosudoku

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, cada coluna inclinada de 9 células e cada uma das nove zonas marcadas. Nas diagonais mais curtas, os números não se podem repetir.





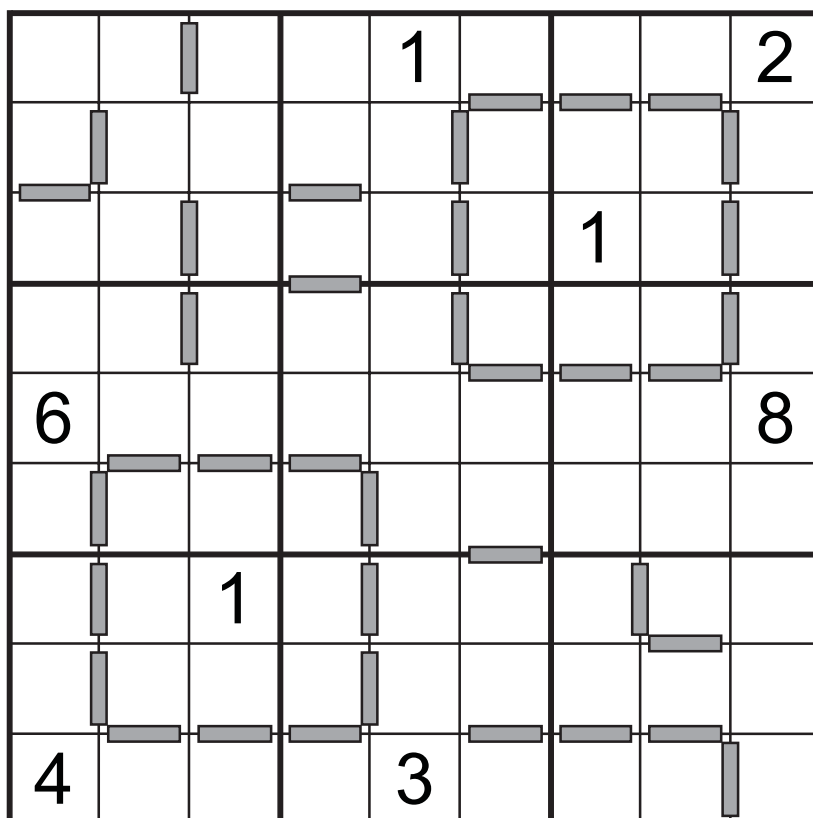
SUDOKUCUP.COM

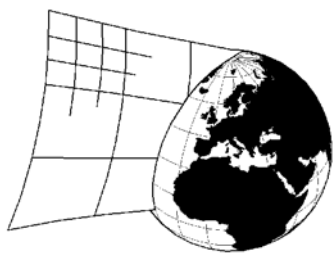
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku Consecutivo

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região. Todos os pares das células contíguas, em que há números que diferem a 1, são marcados por retângulos de cor de cinza.





SUDOKUCUP.COM

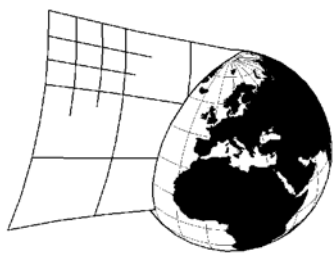
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Sudoku não Consecutivo

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região. A diferença entre dois números em duas células contíguas na direção horizontal e vertical não pode ser igual a 1.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 9 | | | | |
| | | | 7 | | 2 | | | |
| | | 5 | | | | 4 | | |
| | 3 | | | | | | 6 | |
| 1 | | | | | | | | 8 |
| | | | 1 | | 3 | | | |
| | | | 6 | | 1 | | | |
| | | | 2 | | 5 | | | |
| | | 3 | | | | 6 | | |



SUDOKUCUP.COM

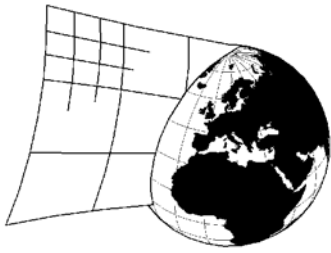
SUDOKUCUP

3.

Kabrňáci

Não há instruções nesta grade. No quebra-cabeça de competição, haverá apenas um exemplo, contendo a solução também, com base da qual você deverá entender as regras.

Surpresa



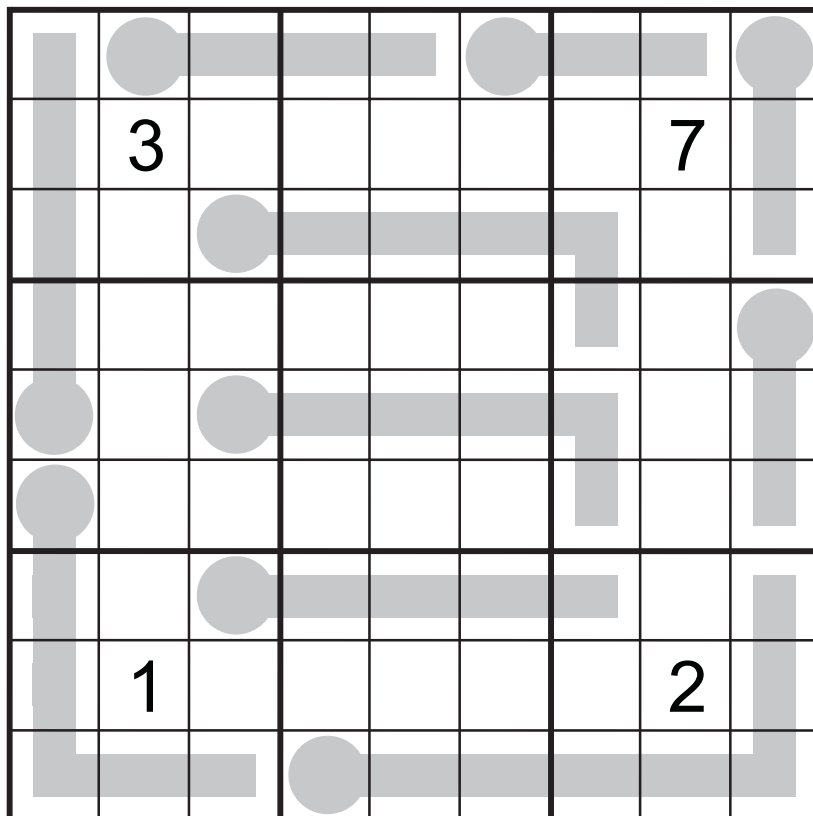
SUDOKUCUP.COM

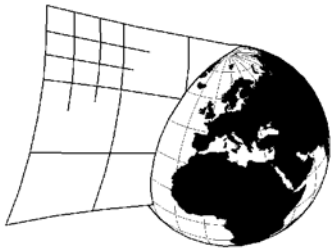
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Termômetros

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região. Há termômetros diferentes na grade. Nos termômetros, os números sempre devem aumentar de menores para maiores (porém, não devem ser sucessivos) na direção do fundo do termômetro para cima (o fundo é marcado com uma cruz).





SUDOKUCUP.COM

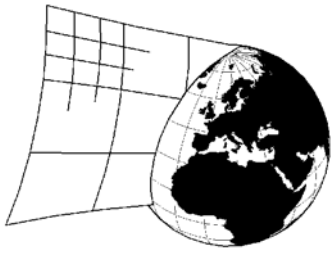
SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Flechas

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região. Há flechas na grade. O número no círculo designa a soma de todos os números em células pelas quais passa a flecha. Os números na flecha podem repetir.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|---|---|
| | ○ | → | ○ | | | | 5 |
| 3 | | | | | | | |
| | | ↗ | ○ | → | | | |
| | | | | 9 | | ○ | |
| | | | | → | | | |
| | | ○ | | 2 | | ↓ | ○ |
| ○ | | | ← | ○ | | | |
| | | ↖ | | | | | 8 |
| 5 | | | ○ | ← | | | |



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

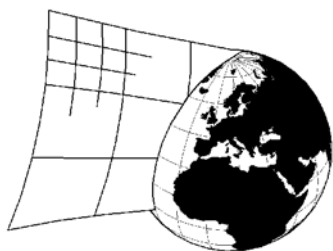
S como Sudoku

Coloque números de 1 a 9 em cada uma das células vazias (exemplos de 1 a 6) de maneira que cada número apareça apenas uma vez em cada linha, coluna e região. Há células contendo uma letra que serve como um guia; nestas células apenas podem ser colocados números, cujo termo inglês contém precisamente esta letra. Por exemplo, a célula que contém a letra 'S' apenas pode corresponder a números 6 ou 7, visto que apenas os termos ingleses SIX e SEVEN contêm a letra 'S'. Na grade, aparecerão termos ingleses seguintes:

- 1 ONE
- 2 TWO
- 3 THREE
- 4 FOUR
- 5 FIVE
- 6 SIX
- 7 SEVEN
- 8 EIGHT
- 9 NINE

- 1 - ONE
- 2 - TWO
- 3 - THREE
- 4 - FOUR
- 5 - FIVE
- 6 - SIX

| | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|
| 1 | | | | | |
| E | X. | | | | |
| | F | O | R | | |
| | T | H | I | S | |
| | | | O | N | E |
| | | | | | 4 |



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 3.

Kabrňáci

Observações / Agradecimentos

Alguns dos Sudoku aqui apresentados aparecem nos meus livros *Mutant Sudoku* e *Sudoku Masterpiece* (será publicado na primavera). Todas as grades aqui apresentadas foram organizadas por mim, no entanto, inspirei por trabalho de outros autores antes de mim (p.ex. por trabalho de Howard Garns a quem devemos a organização de primeiros quebra-cabeças sob o nome de 'Number Place' já faz 30 anos). Especialmente agradeço a Wei-Hwa Huang, meu colega da equipe americana e co-autor, que me ajudou a aperfeiçoar a minha concepção e a organizar grades de Sudoku. Também queria agradecer a realizadores de todos campeonatos do mundo de Sudoku por grande inspiração. Também gostaria de agradecer a autores, cujos modelos de grades usei neste torneio: Vladimir Portugalov, Tetsuya Nishio, Steve Schaefer e muitos outros, dos quais me talvez esquecesse. E também queria agradecer a Karel Tesař pela realização de Sudokucup e pela sua ajuda na organização do torneio.

Thomas Snyder
motris.livejournal.com